



## Jornada Interactiva de Psicologia Aplicada a l'Arbitratge Esportiu

### Memorial Félix Guillén

#### Taller precongressual del XVIII Congrés de Psicologia de l'Activitat Física i l'Esport 2024

El Grup de Treball de Psicologia Aplicada a l'Arbitratge i al Judici Esportiu, de la Secció de Psicologia de l'Esport del COPC (PsicArbCOPC), organitza una **Jornada Interactiva de Psicologia Aplicada a l'Arbitratge Esportiu**, inclosa com a **taller precongressual del XVIII Congrés de Psicologia de l'Activitat Física i l'Esport 2024**. El Col·legi Oficial de Psicologia de Catalunya (COPC) ajuda al seu finançament, i el *Consejo General de Colegios de Psicología de España* ofereix també el seu suport per a la seva realització.

#### Por què una Jornada Interactiva sobre arbitratge esportiu?

L'arbitratge és una disciplina transversal a tots els esports. Tot i això, considerem que la Psicologia esportiva no li presta l'atenció que requereix, i la seva presència als congressos de Psicologia de l'Esport no passa de ser residual i anecdòtica. Amb l'organització d'aquesta Jornada, volem dedicar un temps de qualitat a la reflexió i l'aprenentatge sobre aquesta disciplina.

#### Per què la Jornada serà *interactiva*?

Perquè hi participaran tant psicòlegs com àrbitres, que compartiran espais i experiències. Al final de la Jornada, els psicòlegs i psicòlogues hauran pogut captar les necessitats del col·lectiu arbitral i les reaccions a les seves propostes, i els i les àrbitres obtindran eines i experimentaran allò que la Psicologia de l'Esport pot fer per millorar el seu rendiment esportiu.

La jornada també serà interactiva perquè els participants (professionals de la Psicologia), a més d'assistir a les activitats programades, podran participar com a ponents en algunes d'elles, realitzant comunicacions, pòsters i impartint els tallers als àrbitres participants. **Al final del document trobareu informació detallada sobre com participar activament en la jornada.**

#### Quines són les finalitats d'aquesta Jornada Interactiva?

1. Discutir sobre temes arbitrals d'interès per a la Psicologia de l'Esport: **àmbit científic**;
2. Fomentar la formació i l'intercanvi d'opinions i experiències entre el col·lectiu de professionals de la Psicologia de l'Esport i el col·lectiu arbitral, per establir millors línies de recerca, formació i intervenció: **àmbit interactiu**;
3. Que els dirigents arbitrals que assisteixin a la Jornada prenguin consciència que tenir programes de formació estables en Psicologia de l'arbitratge poden ajudar a millorar el rendiment dels seus àrbitres: **àmbit de difusió de la professió**.

#### Com es desenvoluparà la Jornada Interactiva?

- **Al matí: espai teòric-científic.** Es duran a terme una **conferència**, una **taula rodona**, un **panell d'experts**, y una sessió de **pòsters** i/o de **comunicacions**.
- **A la tarda: espai pràctic-interactiu.**
  - 1r Alguns dels psicòlegs i psicòlogues participants impartiran tallers de competències a un grup d'àrbitres.
  - 2n Els i les àrbitres dirigiran partits d'entrenament per posar en pràctica els conceptes impartits als tallers, observats per un o una psicòloga assignada.
  - 3r Cada psicòleg orientarà l'àrbitre assignat abans i després de la seva intervenció arbitral.
  - 4t Tancarà la Jornada una taula rodona entre formadors i àrbitres explicant la seva experiència.



## Quan i on tindrà lloc la Jornada Interactiva?

La Jornada Interactiva tindrà lloc el dia anterior a l'inici del Congrés, el 12 de juny del 2024, i durarà tot el dia. La part teòrica-científica es realitzarà a les instal·lacions del Col·legi Oficial de Psicologia de Catalunya (COPC), i la part pràctica en unes instal·lacions poliesportives a Barcelona.

## Com participar activament a la Jornada Interactiva?

**A les ponències teòriques-científiques**, es pot participar mitjançant l'exposició de **pòsters i/o comunicacions**. Si podeu fer una aportació en algun d'aquests formats, escriviu-nos un correu ([psicarb@copc.cat](mailto:psicarb@copc.cat)) donant-nos-en detalls, i des del Grup PsicArbCOPC us confirmarem la possibilitat de presentar-los. Si presentes a la Jornada un pòster o una comunicació, també podràs presentar aquests mateixos treballs al Congrés, seguint el protocol establert pel Comitè Científic.

**Els tallers pràctics** estan pensats perquè hi participi tothom que estigui inscrit a la Jornada. Un dels seus objectius és que els professionals de la psicologia pòlsin la realitat arbitral mitjançant la formació dels àrbitres en habilitats i competències esportives.

**La part expositiva** dels tallers s'impartirà en una aula sobre tres competències diferents, de mitja hora cadascun. **Cada taller l'impartirà algun dels psicòlegs inscrits a la Jornada**. Si creus que pots liderar un dels tallers, escriu-nos ([psicarb@copc.cat](mailto:psicarb@copc.cat)) explicant-nos sobre quina competència ho faries. **No cal que tinguis experiència en la formació arbitral**.

Després de la part expositiva, **tots els psicòlegs i psicòlogues participants** a la Jornada Interactiva portaran a terme la formació pràctica a la pista dels i de les àrbitres que dirigiran els partits d'entrenament. L'esquema d'aquesta part del taller és:

*Xerrada amb àrbitre abans de començar a arbitrar → Seguiment de l'actuació arbitral →  
→ Xerrada amb àrbitre després de la seva actuació.*

Al final del taller hi haurà una taula rodona on tothom, psicòlegs i àrbitres, puguin reflexionar sobre l'experiència que han dut a terme.

## Como inscriure's a la Jornada Interactiva?

- 1r Dona't d'alta i inscriu-te al congrés al seu web: <https://psicodepor.org/inscripciones-y-precios/>
- 2n A la mateixa pàgina d'inscripció al congrés, formalitzar la inscripció al taller. La tarifa és de 40€, la mateixa que la resta dels tallers precongessuals.

**Si vols intercanviar informació, impartir algun d'aquests tallers, presentar algun pòster o fer una comunicació**, posa't en contacte amb nosaltres ([psicarb@copc.cat](mailto:psicarb@copc.cat)) i, entre tots i totes, crearem una jornada diferent sobre un tema que, malgrat el seu gran importància, encara està poc tractat.